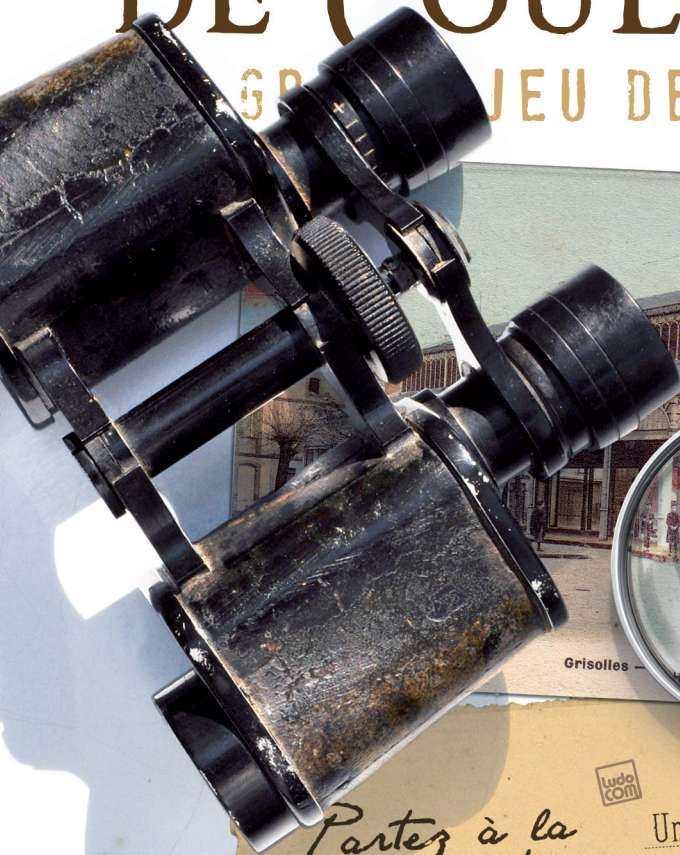


LE VOLEUR DE COULEURS

GRAND JEU DE PISTE

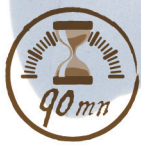


Partez à la
découverte
de Grisolles
en suivant
les traces
du voleur
de couleurs !

Ludo.com

Réalisation graphique : Ludoom

Un grand jeu de piste
réalisé par le Musée Calbet,
la ludothèque
"Jeux vous aime"
et la Ville de Grisolles





à Grisolles, le :

Ce livret appartient à :

vingt et Marie-Louise



Delmas, Bureau de Tabac, Grisolles

Grisolles — Grande Rue



Grisolles — Grande Rue



CONSIGNES AVANT LE DÉPART

Partez sur les traces du voleur de couleurs et à la découverte de Grisolles aujourd'hui et au début du XX^e siècle.

Vous devrez faire appel à vos sens d'observation et de déduction pour retrouver le coupable et répondre aux questions.

Pour cela munissez vous de ce livret, d'un crayon puis suivez dans l'ordre les numéros des étapes, en commençant par le N°1, qui vous mèneront à des reproductions des premières pages du journal «L'ESCOBA».

Pour chacune des étapes, notez sur votre livret les réponses aux questions historiques ainsi que les indices concernant les suspects. Ces indices vous permettront d'avoir le descriptif du coupable, indispensable pour la fin de l'enquête.



LES SYMBOLES POUR TROUVER LES INDICES



LES JUMELLES
Observez autour de vous !



LA LOUPE
Explorez le journal !

à vous de jouer !

En route ! Rendez-vous à l'étape N°1 de votre plan situé au dos de ce livret. Puis suivez les autres étapes dans l'ordre croissant. Amusez-vous bien !

ÉTAPE N°1 – LA MAIRIE.



Trouvez au moins trois éléments qui ont disparu.

Réponse :



Indices suspects :

ÉTAPE N°2 – L'ÉGLISE.



Entourez sur la photo le chapiteau qui raconte l'histoire de Saint Martin.



Indices suspects :

ÉTAPE N°3 – LA PLACE AU MONUMENT.



Que fabriquait le «bourellier» pour ses clients ?

Réponse :



Indices suspects :

.....

ÉTAPE N°4 – LA HALLE.



Quels objets manquent sur les grands toits ?

Réponse :



Indices suspects :

.....

ÉTAPE N°5 – L'ANCIEN HÔTEL-RESTAURANT.



Le carrefour a été élargi après la photo du journal...

Quels changements remarquez-vous ?

Réponse :



Indices suspects :

.....

ÉTAPE N°6 – LA POSTE MODERNE.



Notez tous les moyens de transport utilisés à Grisolles au XIX^e siècle, par ordre d'apparition.

Réponse :

.....

.....



Que fit M. Peyrebrune en 1856 ?

Réponse :

.....



Indices suspects :

.....

.....

ÉTAPE N°7 – L'ANCIEN TABAC.



Si le tabac existait toujours, quel numéro porterait-il ?

Réponse :



Indices suspects :

.....

.....

ÉTAPE N°8 – L'OFFICE DU NOTAIRE.



Que sont devenues les quatre fenêtres rondes ?

Réponse :



Indices suspects :

.....

FIN !

Bravo les détectives !

Votre mission est presque terminée.

Si vous avez été assez perspicaces et observateurs, vous avez désormais suffisamment d'éléments pour trouver le coupable et résoudre l'enquête.

À présent, rendez-vous à l'étape N° 9, sur le côté gauche de la Mairie.

C'est là que vous attendent les différents suspects et donc le coupable parmi eux.

Saurez-vous le reconnaître et découvrir son code secret pour atteindre la précieuse photo volée de Grisolles ?

Merci de votre aide !

L'équipe de Grisolles

Merci de garder la confidentialité des réponses et de la solution pour que les autres détectives puissent apprécier, comme vous, le jeu d'enquête.



GRISOLLES CENTRE



RUE MANCENCAL HEBRARD
RUE PASCAL GROUSET

RUE BERNARD

RUE LUCAS

RUE FERRIERES

RUE LAMIEL

PLACE DU MONUMENT

3

ESPACE SOCIO-CULTUREL

RUE BENOIT-JAMET

ESPLANADE RAYMOND V
PLACE DU SIVIS

MEDIATHEQUE

EGLISE

2

MUSEE CALBET

ESPLANADE B. DE GENSAAC

RUE G. SEIGNOURET

RUE BALAT BIEL

RUE DU FONTANAS

RUE DU FORT

RUE ROSSET

ESPLANADE DE LA LIBERTE

4

RUE ANTOINE DE LARROQUE

6

RUE DES DE L'ABBE DE J.-DE COMERE

MAIRIE

1

HALLE

5

ESPLANADE MOUDINE DE L'ESPILORY

8

7

AV. DE LA REPUBLIQUE

AV. DE GUYENNE ET DE GASCOGNE

LUDOTHEQUE

RUE DE LA CAMPADOU

RUE DES SPORTS